





1. Quels sont les rôles et postures du manager planificateur ?
2. Quels sont les rôles et postures du chef de projet ?
3. Comment intégrer l'Agilité à mon plan ?
4. Quels biais cognitifs menacent mes délais ?

 Réinventez le management à travers une aventure immersive et ludique en 3D !

Plongez dans un univers 3D interactif où le management devient une expérience captivante. Rythmé par des défis stimulants, des études de cas concrètes, des chansons originales et des animations percutantes, ce parcours transforme l'apprentissage en véritable jeu d'exploration.

 Que vous soyez manager débutant ou intermédiaire, vous évoluerez dans des mondes narratifs dynamiques où le management prend vie à travers : Des missions scénarisées ; Des quiz interactifs ; Des cas pratiques immersifs ; Des ressources multimédia variées.

### Objectif professionnel :

Développer les capacités à planifier et à gérer les projets en adoptant les bonnes postures, méthodes, techniques en fonction de la situation ou du projet.

**Format & Durée :** e-learning 3D interactif

**Compatible :** Scorm pour plateforme LMS entreprise

**Durée :** 3 heures (3 niveaux d'une heure)

**Pédagogie :** Quiz, études de cas, interactif, ludique

**Public cible :** Managers débutants et intermédiaires

### Compétences clés visées...

#### 1- Posture et Leadership

- Adopter les postures managériales efficaces et adaptatives en fonction de la situation et des parties prenantes.
- Endosser et maîtriser le rôle de Chef de Projet : de l'expression du besoin au pilotage de la clôture.

#### 2- Méthodes et Outils d'Exécution

- Utiliser les méthodes, techniques et outils adéquats (RACI, Matrice Eisenhower, SWOT...) pour structurer, prioriser et suivre l'avancement.
- Maîtriser les différentes étapes d'un projet et intégrer la flexibilité des méthodes Agiles dans sa planification.

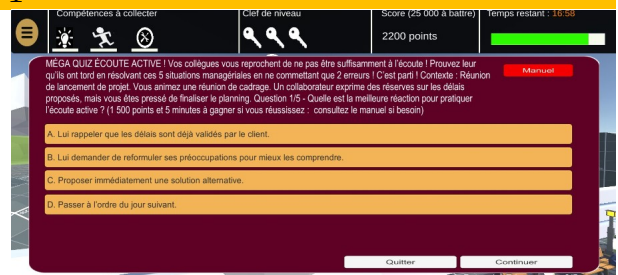
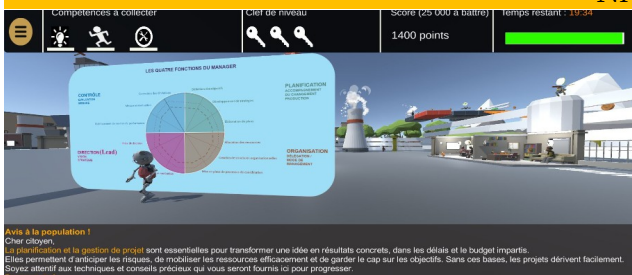
#### 3- Communication et Esprit Critique

- Développer son assertivité et une posture d'écoute active pour fluidifier l'Expression de Besoins et le recueil de feedback.
- Développer son esprit critique : apprendre à déjouer les biais cognitifs (qui faussent les estimations de temps) et les stratagèmes rhétoriques (Schopenhauer) pour garantir la validation d'un plan objectif et réaliste.

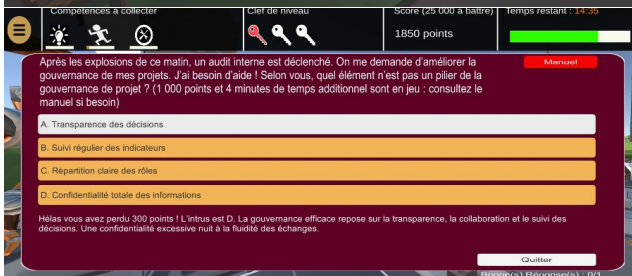
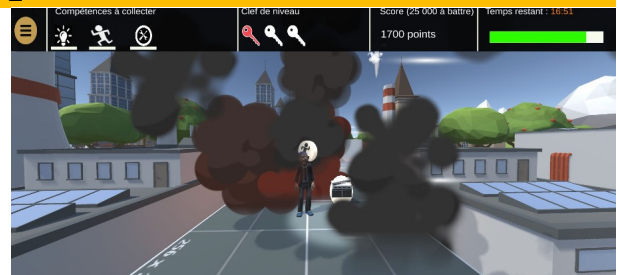
## Exemples de captures d'écran du jeu 3D



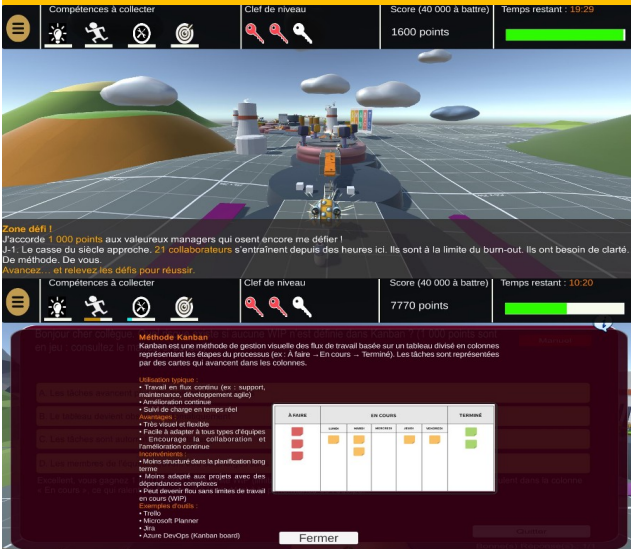
### Niveau 1



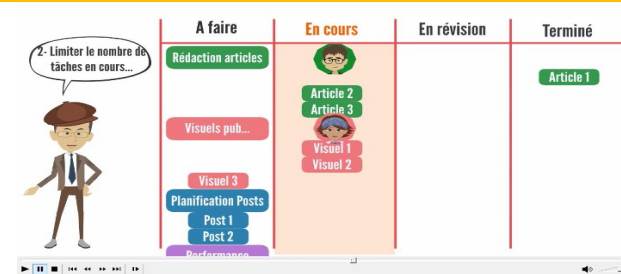
### Niveau 2



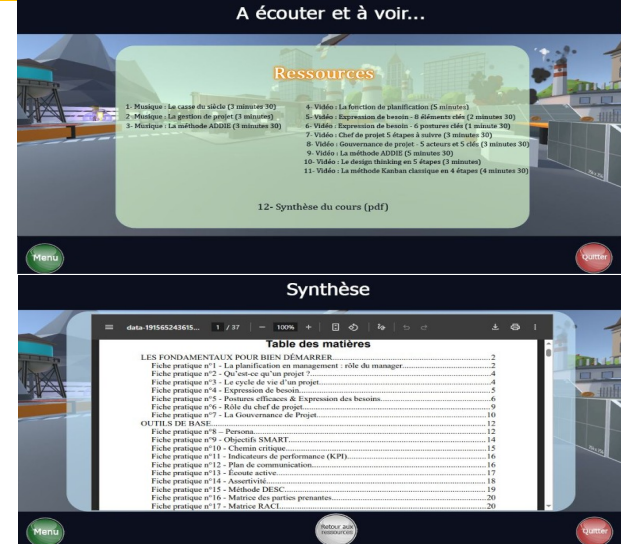
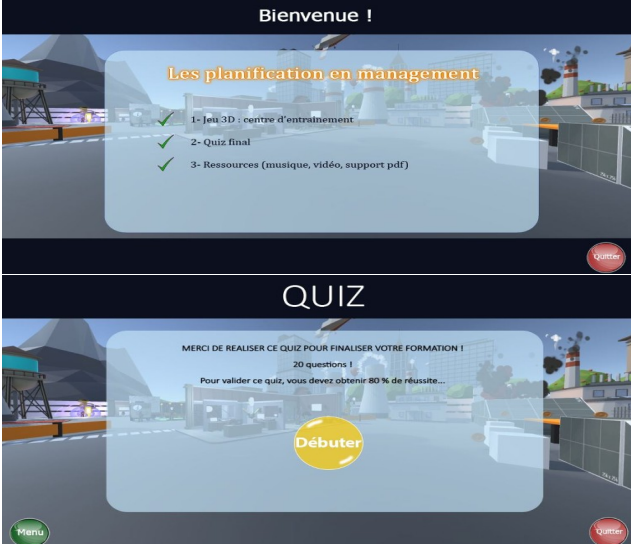
## Niveau 3



## Vidéos



## SCORM pour les plateformes LMS : version SCORM 2004 - 3<sup>e</sup> édition



Contactez-nous

[contact@missionsaccomplies.com](mailto:contact@missionsaccomplies.com)