




Votre leadership est-il en train de devenir une relique du passé ?

 Réinventez le management à travers une aventure immersive et ludique en 3D !

Plongez dans un univers 3D interactif où le management devient une expérience captivante. Rythmé par des défis stimulants, des études de cas concrètes, des chansons originales et des animations percutantes, ce parcours transforme l'apprentissage en véritable jeu d'exploration.

 Que vous soyez manager débutant ou intermédiaire, vous évoluerez dans des mondes narratifs dynamiques où le management prend vie à travers : Des missions scénarisées ; Des quiz interactifs ; Des cas pratiques immersifs ; Des ressources multimédia variées.

Objectif professionnel

Développer un leadership stratégique, adaptable et humain.

Format & Durée : e-learning 3D interactif

Durée : 2 heures (2 niveaux d'une heure)

Pédagogie : Quiz, études de cas, interactif, ludique

Compatible : Scorm pour plateforme LMS entreprise

Public cible : Managers débutants et intermédiaires

Compétences clés visées...

1. Maîtrisez les Fondamentaux et les Profils

Oubliez la gestion de tâches. Découvrez les 10 Qualités essentielles du Leader et apprenez à personnaliser votre style en fonction des profils uniques de vos collaborateurs.

3. Déjouez les Pièges Cognitifs et Humains

Le cerveau est votre meilleur allié... et votre pire ennemi. Apprenez à reconnaître et à déjouer les Biais Cognitifs qui faussent vos décisions. Maîtrisez les 38 stratagèmes de Schopenhauer pour une analyse critique infailible.

2. Adoptez les Rituels et Outils d'Impact

Passez à l'action immédiate. Équipez-vous des outils les plus efficaces : du Feedback Constructif (DESC) à la méthode de coaching GROW, et utilisez le Modèle de Kotter pour ancrer n'importe quelle transformation sans résistance.

4. Pilotez l'Ère BANI : Émotion et Résilience

Découvrez comment la transition de VUCA à BANI vous oblige à changer d'approche : il faut désormais remplacer l'analyse froide par l'écoute active et l'agilité émotionnelle pour maintenir l'engagement et gérer l'anxiété collective.

Exemples de captures d'écran du jeu 3D



Niveau 1



Niveau 2



Vidéos

Donner le cap et le sens

"Le pourquoi" du lundi
En 5 minutes, rappelez l'objectif de la semaine et son sens plus large.

"Mini-Synthèse d'Impact" mensuelle
Résultats des efforts

Cultiver la confiance et la connexion

"Café Vérité" hebdomadaire
Moment informel pour partager défis et victoires.

"One to One" d'écoute active
bi-mensuel
Comprendre les préoccupations et idées de chacun.

Développer responsabilité et compétences

"Débrief Agile" quotidien ou hebdomadaire
Partager avancements et blocages.

"Challenge and Solution" mensuel
L'équipe propose ses propres solutions à un problème

Feedback constructif + DESC

Rituels de Reconnaissance

GROW

Le Feedback Constructif
Retours clairs et équilibrés, en mettant l'accent sur les faits et les solutions
+ Méthode DESC
1- Décrire les faits
2- Exprimer émotions
3- Suggérer solutions
4- Conclure positivement

La Méthode GROW
Cadre structuré pour accompagner les équipes dans l'atteinte de leurs objectifs
Goal : définir objectif clair
Réalité : identifier freins, forces et moyens
Opportunité : identifier les solutions
Way, chemin et la volonté d'agir : plan d'action et engagement

Reconnaissance
Remercier et valoriser

Equilibre Vie Pro/Personnel
Fixer des attentes claires et encourager les pauses bien méritées

Gestion du changement
Anticiper les résistances, Communiquer de manière transparente, S'adapter en douceur

Leadership

SCORM pour les plateformes LMS : version SCORM 2004 - 3^e édition

Bienvenue !

Le leadership

- 1- Jeu 3D : centre d'entraînement
- 2- Quiz final
- 3- Ressources (musique, vidéo, support pdf)

Synthèse

Table des matières

Bloc 1 : Fondamentaux du Leadership/Manager.....	2
Fiche 1 - Les Fondamentaux du Leadership (manager).....	2
Fiche 2 - Les Styles de Leadership.....	4
Bloc 2 : Rituels et Outils Pratiques.....	5
Fiche 3 - 5 outils pour développer le leadership.....	5
Fiche 4 - Rituels Managériaux : Structurer son Leadership au Quotidien.....	8
Fiche 5 - Le Modèle du Changement de Kotter.....	12
Bloc 3 : Profil et Compétences Clés du manager.....	13
Fiche 6 - Comprendre les profils pour mieux manager.....	13
Fiche 7 - Les 10 Qualités essentielles du leader.....	14
Bloc 4 : Les Styles et Modèles de Management.....	15
Fiche 8 - Les Styles de Management.....	15
Fiche 9 - Les Modèles de Management.....	16
Bloc 5 : Facteurs Humains et Cognitifs.....	17
Fiche 10 - Facteurs et Freins à la Motivation.....	17
Fiche 11 - Les Biais Cognitifs.....	18
Fiche 12 - Les 38 stratagèmes de Schopenhauer : usage et parade.....	19
Bloc 6 : Perspectives Stratégiques et Évolutives.....	23
Fiche 13 - Evolution du Modèle de Management.....	23

A écouter et à voir...

Ressources

- 1- Musique : Swing du management - évolution (3 minutes)
- 2- Musique : Management Transformationnel (2 minutes)
- 3- Musique : Les couleurs du leadership (3 minutes)
- 4- Vidéo : l'effet Pygmalion (4 minutes)
- 5- Vidéo : les 3 piliers du leadership (2 minutes)
- 6- Vidéo : développer son leadership (4 minutes 30)
- 7- Vidéo : les rituels managériaux (3 minutes)
- 8- Support de cours (pdf)

Quiz

MERCI DE REALISER CE QUIZ POUR FINALISER VOTRE FORMATION !

25 questions !

Pour valider ce quiz, vous devez obtenir 80 % de réussite...

Débuter

Contactez-nous

contact@missionsaccomplies.com